

ONDERWEG, BOVEN DE WEG, NAAST DE WEG, MET SAVEMAN IS HET ALTIJD DOLLE PRET.

KLEEDJE / AANBRENG

Safeman is een echte superheld die met zijn arends-blik en fluogroene cape de weg afschuimt om onveilige situaties te lokaliseren en iedereen veilig door het verkeer te helpen.

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

De safecape (je kan deze fluovestjes verkrijgen via het Materiaalmagazijn (www.materiaalmagazijn.be)), citroenen, kaars, ballonnen, wekker,...

SPEELIMPULSEN

- Stippel de route op voorhand uit en verzin bij bepaalde elementen in de omgeving een sterk verhaal. Zo kom je misschien wel voorbij een oud 'griezelig huis' waar het spookt of een vijver waar er op de bodem een schatkist ligt.
- Verdeel de groep in twee en laat de eerste groep aanwijzingen aanbrengen voor de tweede. vb: volg de ballonnen of volg de krijtspray-pijlen... (eventueel te combineren met de Urban game-app --> speelidee categorie het 'www')
- Verplaats je in stijl! Al eens gedacht om met de gocars of gekke fietsen op weg te gaan? Of misschien is er wel een boer in de buurt die met zijn tractor en kar jullie wil meenemen.
- Leuke tochttechnieken om het verplaatsen leuker te maken:
 - * Zout = links, suiker is rechts. Laat de kinderen op ieder kruispunt iets proeven. Is het zout, dan gaan jullie naar links, smaak je suiker, dan gaat de groep naar rechts.
 - * Geef de kinderen aan het begin een lijstje met winkelnamen. Dit lijstje van winkels vormt de rode draad over het parcours en leidt hen van A naar B.
 - * Laat de kinderen voor de tocht een spel spelen waarbij ze puzzelstukken kunnen verdienen. Op deze puzzel vinden ze een kaart met de te volgen route.
 - * Maak een geheime kaart:
Schilder met citroensap (doorzichtig) de route op een wit blad papier en laat het vervolgens drogen. Wanneer je nadien een kaars onder het blad houdt (niet tegenhouden of het papier vat vuur) zal de tekst of route bruin kleuren.
 - * Ga op wekkertocht. Stel een kookwekker in op willekeurige momenten. Telkens als de wekker afgaat moet de groep een opdracht doen. Slagen ze in deze opdracht dan krijgen ze een nieuwe richting aangewezen.

BEGELEIDERSTIPS



Wanneer je met een groep kinderen/jongeren je in het verkeer begeeft is opletten altijd aan de orde! Fun onderweg is een must om het aangenaam te maken maar het mag de veiligheid niet in gedrang brengen. Wil je graag meer tips over je veilig verplaatsen in groep, check dan zeker de website www.veiligopstap.be

Dit maf speelidee is afkomstig van www.speelidee.be