

DIEREN

KLEEDJE / AANBRENG

Een vreemde professor loopt over het speelplein. Met een vergrootglas zoekt hij de hele tijd naar insecten. Onderzoekt de professor nu echt deze kleine wriemelende wezens of is hij een beetje gek geworden?

MATERIAAL



Voor een uitgebreid gamma aan speelmateriaal: bezoek www.materiaalmagazijn.be

Een dier, kippen- of konijnenhok, voedsel, materiaal voor een insectenburcht, bokaal, klei, kartonnen dozen, verkleedgerief, prentenboek ...

SPEELIMPULSEN

Echte dieren: Je kan een kip of een konijn een tijdje laten wonen op het speelplein, een kinderboerderij bezoeken of de kinderen vragen of ze (even) hun huisdier kunnen meebrengen. Laat de kleuters de dieren verzorgen, nabootsen, erover fantaseren ...

Friemeldieren: Kleuters kunnen ook allerlei insecten lokken met zoete drankjes of suiker op schaaltes. Ze kunnen ook een 'burcht' te maken met oude dakpannen, boomstronken, omgekeerde bloempotten gevuld met stro, ... De kleuters proberen allerlei beestjes te vangen en stoppen ze in een bokaaltje. Ze kunnen die insecten ook namaken met klei.

Dieren spelen: Kleuters kunnen ook allerlei beesten nabootsen: met de voeten en de armen samengebonden voortkruipen als een regenworm, op handen en knieën slak spelen met een kartonnen 'huisje' op je rug, in een kartonnen doos kruipen en zeer traag schildpad spelen, bijeen kolonie spelen (stuifmeel zoeken, honing maken, de kindjes van de koningin verzorgen, een belager verjagen, ...).

De mol die wilde weten... : ... wie er op zijn kop gepoept heeft. Fantastisch prentenboek dat kleuters ertoe kan aanzetten om verschillende 'beestenkakjes' te maken uit klei. Misschien kan je wel een hele kakjescollectie tentoonstellen. Je kan ook dierentuinen spelen waarbij sommige kleuters de dieren spelen en andere kleuters de verzorgers die de kleikakjes moeten opkuisen.

BEGELEIDERSTIPS



Bij elk 'fantasiespel' kunnen we je dezelfde begeleiderstips geven. Als begeleider speel je een zeer belangrijke rol om het fantasiespel te doen slagen. Het is onmisbaar dat je je zelf heel sterk inleeft, om zo de inleving van de kinderen te stimuleren. Durf je fantasie helemaal op hol te laten gaan. Je moet er zelf in geloven. Geef ruimte aan de deelnemers om in het spel in te stappen.

Geef massa's impulsen om hun fantasie te prikkelen. Geef een impuls om spel op gang te brengen. Laat kleuters ook zelf met ideeën komen. Kijk dan eerst even hoe de kleuters er verder mee aan de slag gaan. Lopen ze vast? Dan kan je steeds verder impulsen aanbrengen. Of ga naast de kleuters spelen. Zo pikken ze alvast ook veel op. Schrijf eventueel impulsen op voorhand op. Zo heb je voor jezelf een houvast waar je naar toe kan grijpen, wanneer het spel dreigt vast te lopen.

Geef daarna voldoende ruimte voor de inbreng van de kinderen, probeer hun creativiteit te stimuleren en hen bij het fantasiespel te betrekken. Geef steeds aan dat je de dieren ook terug zal vrijlaten.

Dit maf speeldreefje is afkomstig van www.speeldreefje.be