

EXPEDITIE ROBINSON

OMGEVING

Buiten, in een bos of een andere natuurlijke omgeving.



MATERIAAL

- Navigatiemateriaal: kompas, kaart, ...
- Kampeerspullen: tent, slaapzak, stapschoenen, ...
- Handig materiaal zoals een zakmes, een zaklamp, koord, ...

SPEELIMPULSEN

Shelter bouwen: Eenvoudige schuilplaatsen bouwen met behulp van natuurlijke materialen, zoals takken, bladeren en mos. Ze kunnen vervolgens de nacht doorbrengen in hun zelfgebouwde onderkomens.

Oriëntatie en navigatie: leer hen kaartlezen en kompasgebruik, en organiseer een speurtocht waarbij ze aanwijzingen volgen om de weg te vinden naar een 'reddingspunt'.

Vuur maken: Leer hen hoe ze een vuur kunnen maken. Ze kunnen dan marshmallows roosteren of chocomelk opwarmen.

Eetbare planten identificeren: Leer hen hoe ze eetbare planten kunnen identificeren in het wild en laat ze zoeken naar eetbare planten om een gezamenlijke maaltijd te bereiden.

Overlevingsuitdagingen: Organiseer verschillende overlevingsuitdagingen, zoals het oversteken van een 'gevaarlijke' rivier (met behulp van touwen en planken), het maken van reddingsboeien van beschikbare materialen, of het klimmen in een boom om de omgeving te verkennen.

Sterrenkunde en navigatie 's nachts: Breng tieners naar een afgelegen locatie om sterrenkunde te beoefenen. Ze kunnen leren hoe ze de sterrenhemel kunnen gebruiken voor navigatie. Een open hemel is hiervoor het beste geschikt. Herkennen ze de sterrenbeelden?

